

Maxence Roussel  
Gagnant Or 6<sup>e</sup> année  
Brossard  
École à la maison

## **Diego à la poursuite du courage**

Dans les ruines d'un château médiéval, Diego s'amuse à pourchasser les papillons. Ce sont les seules créatures qu'il n'a pas peur de combattre. Après cette course, fatigué, Diego sort son conte préféré : « Le chevalier contre la sorcière ». Il en a des frissons à chaque fois, car il aimerait lui aussi être courageux comme le chevalier !

Lorsqu'il referme son livre, Diego voit un petit bout de papier froissé dépasser. Il trouve ça bizarre, car il n'avait jamais vu cela avant et il lit ce livre à tous les jours. Curieux, Diego tire sur le papier. « Non d'une pipe, c'est une carte !?! » s'exclame Diego. Un X est tracé dessus et à côté, on peut y voir un coffre aux trésors avec une épée ! Excité de cette découverte, il se met en route immédiatement, espérant y trouver l'épée du chevalier et devenir courageux comme lui !

Diego voit l'île au loin. La première étape est de traverser le lac. Diego trouve très vite un canot abandonné. Il le pousse pour le mettre sur l'eau. « Allons à l'aventure ! » crie haut et fort Diego qui veut trouver l'épée du courage.

Il ne reste que trois mètres à parcourir, quand soudain, le canot commence à couler en raison d'une fissure. « Je comprends maintenant pourquoi je l'ai vite trouvé ! C'est parce qu'il était abandonné ! » s'écrie Diego, inquiet. Comme il est proche de la rive, il saute par-dessus bord pour ne pas être noyé. Heureusement, il sent le fond de sable sous ses pieds et peut marcher.

Diego réussit enfin à atteindre l'île, quand soudain, il se rappelle que la carte est restée dans le canot qui a coulé. Misère ! Diego comprend que c'est la fin de la recherche de l'épée. Il s'allonge sur le sable de la plage. « Aïe ! Mais que fait cette clé ici ? » s'interroge Diego et il la lance dans l'eau.

Quand Diego reprend ses esprits, il constate : « cette clé permettrait-elle d'ouvrir le coffre de l'épée ? » Il court vers le lac pour voir si la clé est encore là. Il est très chanceux sur ce coup-là, il voit la grosse clé en or brillant dans l'eau peu profonde. Il décide de chercher le coffre que cette clé ouvrirait.

Diego repère une grotte à l'air sombre et froid et s'y aventure à la recherche du coffre, malgré sa peur. Il espère vraiment y trouver l'épée pour devenir enfin courageux ! Après quelques minutes à

progresser dans la grotte, Diego aperçoit enfin le coffre du vaillant chevalier de son livre préféré. Il oublie tous ses soucis et saute de joie ! Il court vers le coffre, pressé de voir si l'épée y est. Soudain, il entend un bruit fort derrière lui. Diego s'arrête net pensant que c'est peut-être le dragon à trois têtes comme dans son livre, mais ce n'était que des roches qui dégringolaient de la paroi ! Diego continue d'avancer et commence à chantonner pour calmer sa peur. Il réussit à se rendre au coffre et il insère difficilement la clé dans la serrure.

Au contact de la clé sur la serrure, un mystérieux génie sort de la serrure du coffre et d'un ton reconnaissant prononce :

— Enfin libre, enfin ! Quel souhait veux-tu mon enfant ? Veux-tu devenir riche ?  
— Bof ! répond Diego.

Le génie commence à avertir : « Au fait mon garçon, fais attention de ne pas tourner la clé... » Au même moment, un clic se fait entendre ! Diego a tourné la clé dans la serrure parce qu'il voulait trouver la fameuse épée. Cependant, au lieu d'ouvrir le coffre, Diego s'est senti rapetisser et a été projeté à travers la serrure du coffre. Il atterrit dans le coffre avec un bruit sourd à travers une montagne de pièces d'or.

Le génie est fâché que Diego ne l'ait pas écouté. En plus, il ne sait pas quoi faire. Il n'avait pas prévu devoir sauver son sauveur ! Il enlève donc la clé du coffre et lit l'inscription en sumérien : « γαρε ◊ πους πισιτευρ » (gare à vous visiteur). Un génie peut ne pas manger pendant des siècles mais pas un garçon ! Il doit faire vite ! Il a trouvé un seul indice écrit sous le coffre, toujours en sumérien : « τον πλυσ γρανδ δ □ σιρ » (ton plus grand désir).

Pendant une journée et toute une nuit, le génie cherche le plus grand désir de Diego, celui qui lui permettrait d'ouvrir le coffre. Il a tout essayé, mais rien n'a marché : « lasagne, riche, dormir, paix, amour... » Il a même fait apparaître un dictionnaire pour trouver plus de mots. Pendant ce temps, Diego était épuisé et croyait ne plus jamais revoir le jour.

À travers la serrure, le génie, désespéré, dit à Diego : « J'ai dit tous les souhaits que les gens normaux désirent le plus ! J'abandonne. » Diego, déterminé à sortir du coffre, encourage le génie : « Non, s'il te plaît, reste. Garde courage ! »

Soudain, le coffre s'ouvre et Diego est délivré ! Il a mal aux yeux en revoyant la lumière du jour. Voilà le mot magique : « courage ! » s'exclament les deux compagnons en versant des larmes de joie.

Après s'être remis de leurs émotions, ils vont s'asseoir sur un tronc d'arbre à la sortie de la grotte. Diego demande au génie de lui en dire davantage à propos d'où il vient. Le génie commence :

- Heu ! J'étais un chevalier. On m'appelait le Vaillant Chevalier des Plaines avant de me faire transformer en génie par la sorcière qui m'a enfermé dans ce coffre.
- Mais pourquoi est-ce qu'elle t'a transformé en génie ? demande Diego.
- On m'avait donné comme mission d'éliminer la méchante sorcière, car elle terrifiait tout le royaume, mais ses pouvoirs étaient trop forts. Comme elle me trouvait courageux d'avoir essayé de l'affronter, elle m'a enfermé dans ce coffre au lieu de m'éliminer.
- Mais alors, pourquoi remportes-tu le combat dans le livre ?
- Car les contes de fées finissent toujours bien... Alors j'ai réussi à cacher une carte dans mon histoire dans l'espoir qu'on vienne me libérer...
- Oh ! J'espère que quelqu'un trouvera la carte pour te libérer enfin !

Puis son regard s'est éclairé : « C'est moi qui ai trouvé la carte ! » Diego a une soudaine idée et demande au génie :

- Combien de vœux est-ce que je peux faire ?
- Un, mon petit gars.

Alors Diego décide d'offrir son vœu au génie et dit :

- Je souhaite que tu redeviennes le Vaillant Chevalier des Plaines !

Soudain, une tornade de fumée orange envahit la plage. Avant que le génie disparaisse, on l'entend murmurer :

- Merci, mon ami !

Bling ! Blong ! Un bruit fort résonne derrière Diego : c'est le Vaillant Chevalier des Plaines avec son habit métallique. Il dépose l'épée tant désirée dans la main de Diego et lui annonce : « Le courage est une force qui se trouve en chacun de nous. Le courage est la première des qualités humaines car elle garantit toutes les autres, comme avait dit mon vieux copain Aristote ! » Diego, tout fier, s'exclame : « Tous pour un et un pour tous ! »

\*\*\*

Des personnes disent avoir vu une page d'un livre médiéval changer soudainement où un poème est apparu parlant d'un certain Diego.

*Merci mon ami, tu m'as sauvé la vie  
et tu as gravé une poésie entre nos deux vies.*

*À la découverte de la carte aux trésors,  
tu as mis tous tes efforts.  
La preuve que tu es fort.*

*Même pendant un naufrage,  
tu n'as pas eu peur de la nage.  
Tu es rempli de courage.*

*Tu as perdu la clé,  
mais tu l'as récupérée  
grâce à ta volonté.*

*Tu es allé dans la grotte sombre et sans chaleur,  
malgré les bruits forts et tes peurs,  
tu t'y es aventuré, tel un explorateur.*

*Tu t'es retrouvé emprisonné dans un coffre aux trésors.  
Déterminé, tu ne t'es pas laissé distraire par l'or.  
« Courage » était le mot magique qui t'a sauvé de ton sort.*

*Tu aurais pu choisir d'être couvert d'or ou couronné,  
mais tu as choisi de me libérer,  
c'est pour cette raison que je te nomme apprenti-chevalier.*

*Tu pensais que l'épée te donnerait des avantages,  
mais tes actions étaient déjà sages  
et cette épreuve t'a démontré ta force et ton courage.*

*\*\*\**

Et toi, où est ton courage ?

N'oublie pas : « le courage est le juste milieu entre la peur et la témérité ».

